

啥,女生爱玩的游戏,难道不是“消消乐”?!

世道变了?

玩这款竞技游戏的人

女生居然比男生多!

- 调查显示:《王者荣耀》女性玩家占比达54%,超过男性玩家
- 记者走访:20女玩家中16人因社交接触游戏,喜欢组团打排位



小李激战正酣

玩家:小李 24岁 公司职员

以前约麻将,现在一见面就组团“开黑”

三亚的小李平时比较宅,是个“重度网瘾”女青年,上大学时为了打发时间下载了《英雄联盟》,但因为身边也没多少女生玩,所以就把游戏卸载了。今年5月,小李发现朋友都在玩《王者荣耀》,她也跟着玩,“上厕所都停不下来,蹲得腿麻了都不在意。”

小李坦言,她目前仍然是单身。“也被家里人批评过,但游戏卸载掉之后又忍不住重新下载。”小李笑称,她现在不仅没戒掉游戏,还带几个朋友入了坑。

“以前是和朋友出来逛街喝茶吃饭聊八卦,现在一出来就拿出手机组团打游戏。”小李告诉记者,通过打游戏,她还认识了一些新朋友,圈子越来越大,“从约麻将变成约玩《王者荣耀》,从陌生人发展成‘队友’。现在我们还专门建了一个微信群,一有时间,大家就约在茶馆聚集,组团‘开黑’。”

玩家:小高 22岁 媒体从业者

曾两天两夜打排位赛,认为玩游戏能减压

家住龙昆南的小高今年22岁,是一名媒体从业者。“室友带我玩的,她让我一起组队打排位。”小高说,她接触《王者荣耀》才3个月,发现很好玩,就慢慢“入坑”了。“还可以在玩游戏里留言或语音,和其他玩家隔空交流。当然,也会骂人。”小高

笑着说,打游戏本来就是一种情绪的宣泄,如果对方打得很菜,都会相互调侃一下,“彼此都不会介意,蛮减压的。”

小高说,毕业后还没开始上班那段时间,她和室友打了两天两夜的王者荣耀排位赛,简直是废寝忘食,“太疯狂了!吃饭就叫个外卖,吃两口就放下继续打。”小高坦言,虽然喜欢玩,但她还算是理智派,不会花钱去购买游戏装备,“上班后我也收敛了很多,不过每天还是会抽空玩上两三个小时。都是组团玩,这样胜率会高一些。”

玩家:小金 25岁 在读研究生

曾付费充60点券,做梦都梦到自己在玩游戏

25岁的小金是海南某高校的在读研究生,今年3月份开始接触《王者荣耀》。“刚接触时没忍住,充了60点券给

游戏付费。”小金认为,这款游戏最吸引人的地方,是每个英雄都有不同的技能,还有各种皮肤,“心情不好的时候玩,可以发泄情绪。”小金补充道,“但最重要的一点,就是可以和熟人一起玩。”

小金说,她在挑英雄时会优先考虑阵容的搭配,除了刺客,基本上都选过,“最喜欢的英雄是法师王昭君,刚开始接触时几乎天天都在玩,连做梦都能梦见自己在打王者。”

玩家:小陈 23岁 室内装修从业者

装了卸,卸了又装,整个宿舍都在玩

23岁的小陈,今年刚大学毕业,目前在海口从事室内设计方面的工作。“感觉身边每个人都在玩,我就按捺不住了。”

小陈坦言,她平常就很喜欢玩各种游戏,“以前常和朋友去网

吧打LOL(《英雄联盟》),现在又组团玩《王者荣耀》。相比之下,《王者荣耀》更简单一些。”小陈说,《王者荣耀》里她最喜欢的英雄是法师,“因为长得最好看!最讨厌的英雄是坦克。我身边的朋

友都在玩,且女生居多。”

“宿舍住着8个人,最疯狂的时候,8人全在通宵打《王者荣耀》。”小陈说,室友你带我我带你,加上一个宿舍方便沟通,所以常常会在一起组团“开黑”。

女玩家不够果断,更愿意和男玩家组团

随着越来越多女玩家“杀”到,记者也采访了部分男玩家的想法,当听到《王者荣耀》女性玩家比男性玩家多时,他们都给了记者一个“懵圈”的表情。“之前一些很火的网游,多是男性在玩,没想到这款游戏的女玩家居然比男玩家还多!女生们爱玩的游戏,难道不是‘消消乐’之类的吗?”

沈先生是《王者荣耀》的忠实玩家,他介绍,这款游戏的排位赛分很多段位,有青铜、白银、黄金等等,“女玩家很热衷于打排位,因此需要大量时间来提升自己的段位。”沈先生说,一些女玩家玩游戏有时会犯迷糊,进行一些操作时不够果断,所以大部分男生还是愿意跟男玩家一块玩。

女性相对于男性更容易受他人影响,手游难度较低,她们更易接受

国家二级心理咨询师陈玲表示,《王者荣耀》发展至今已成为一种社交方式,现代女性玩游戏也是出于一种情感需求的满足。“《王者荣耀》里的英雄选择,实则相当于一种角色定位,从女性的角度来说,女性传统意识里一直是弱势和被保护的角色,但游戏中提供了很多非常强势的、有能力的英雄设定,从某种程度上实现了女性的一种补偿心理。”

“其次,女性大多属于感性动物,感情和想象力都非常丰富,而在游戏里可以选择不同的角色体验,可以获得一种角色扮演的满足心理。”陈玲表示,《王者荣耀》所设计的人物、服装、皮肤等精致装备,同时也满足了女性的爱美心理,“这其实也迎合了女性关于美感的享受。”

陈玲表示,越来越多的女性加入玩游戏阵营,其中不乏从众和攀比的心理,“女生相对于男性来说尤其容易受他人影响,而当她们看到身边有朋友在玩,就会不自觉地加入到其中,并想要做得更好,最开始都是一个带一个,慢慢就发展成了一个群体。”陈玲说,产生这一现象的原因,从大环境来看,是随着移动互联网的普及和游戏设备门槛降低,手游成为了最新的游戏载体,降低了女性玩家体验入门的难度;而微信、微博等社交平台的崛起,让游戏进入日常生活,成为茶余饭后的谈资和展示的对象,迎合了女性玩家天然的社交属性。

她们说

妹子玩《王者荣耀》,是一种怎样的体验